

Desain dan Pengembangan **E-Learning**

Dr. ULFIA RAHMI, M.Pd.



CV PACE

2020

Sanksi Pelanggaran
Pasal 72: Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002
tentang Hak Cipta

Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 ayat (1) atau Pasal 49 ayat (1) dan ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling singkat 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp1.000.000,00 (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp5.000.000.000,00 (lima miliar rupiah).

Barangsiapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu Ciptaan atau barang hasil pelanggaran Hak Cipta atau Hak terkait sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

Desain dan Pengembangan **E-Learning**

Dr. ULFIA RAHMI, M.Pd.



CV PACE

2020

Judul : Desain dan Pengembangan E-Learning

Penulis : Dr. Ulfia Rahmi, M.Pd.

Copyright@2020

Oleh Penerbit PACE Solok, Sumatera Barat

Pertama kali diterbitkan dalam Bahasa Indonesia

Oleh

Penerbit PACE

CV PACE

Partnership for Action on Community Education

Jl. Subarang Koto Baru, Kubung

Solok-Sumatera Barat

Cetakan Pertama: Desember 2020

ISBN: _____

Hak cipta dilindungi undang-undang.

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini
tanpa izin tertulis dari Penerbit

Kata Pengantar

Puji dan Syukur kehadiran Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Bahan Ajar Desain dan Pengembangan E-Learning. Penulis berharap bahan ajar ini dapat dijadikan sebagai referensi dan dapat berkontribusi dalam khasanah ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang pengembangan e-learning. Pendidikan dan pembelajaran saat ini dapat dilakukan dengan berbagai cara melalui siapa saja, dimana saja dan kapan saja. Melalui desain dan pengembangan elearning dapat memberikan alternative belajar bagi semua orang sesuai dengan kebutuhannya.

Dalam penulisan bahan ajar ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi baik secara moril maupun materil. Semoga semua bantuan tersebut dapat menjadi amal yang tak terputus di sisi Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan bahan ajar ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis sangat berharap kritikan dan saran untuk kesempurnaan karya tulis ini. Atas saran dan kritiknya penulis mengucapkan banyak terima kasih

Padang, Desember 2020

Penulis

Daftar Isi

Bab I Konsep Dasar E-Learning

A. Sejarah dan perkembangan e-learning	1
B. Pengertian E-Learning.....	4
C. Manfaat E-Learning	8
D. Fungsi E-Learning	12
E. Teori Belajar yang Mendukung E-Learning	13
F. Metode Penyampaian E-Learning	16
G. Kelebihan dan Kekurangan E-Learning.....	18

Bab II Sistem E-Learning

A. Komponen E-Learning.....	20
B. Kompetensi Minimal Sumber Daya Manusia.....	24
C. Fasilitas Pendukung E-Learning.....	27
D. Pemanfaatan E-Learning dalam Pembelajaran	31

Bab II Model Pengembangan ADDIE

A. Anlysis	35
B. Design	36
C. Development	37
D. Implementattion	38
E. Evaluation.....	39
F. Proses Pengembangan E-Learning.....	45

Bab III. Analisis K

A. Analisis Kebutuhan.....	46
B. Analisis Kelayakan	48
C. Analisis Tujuan Pembelajaran	49
D. Analisis Karakteristik Peserta Didik	50

Bab IV. Desain

A. Model Desain E-Learning	53
B. Mekanisme dan Rancangan E-Learning	53

Bab V. Pengembangan

A. Prinsip-prinsip konten e-learning	58
B. Prosedur Pengembangan E-Learning	61
C. Tahapan Pengembangan E-learning	63
D. Format Media Pembelajaran.....	64
E. Media/LMS/LCMS/SLN yang dimanfaatkan.....	67

Bab VI. Implementasi

A. Penerapan di Pendidikan Dasar	69
B. Penerapan di Pendidikan Menengah.....	70
C. Penerapan di Perguruan Tinggi di Indonesia.....	72
D. Penerapan di pendidikan non formal	74

Bab VII. Evaluasi

A. Jenis Evaluasi.....	76
B. Model Evaluasi	84
C. Jenis Instrumen	87

Bab VIII. Flowchart dan Storyboard

A. Flowchart.....	90
B. StoryBoard.....	96

Bab IX. E-Learning System

A. Moodle.....	99
B. Blackboard Course Sites	99
C. Schoology.....	99
D. Latitude Learning	100
E. Academy Of Mine	100
F. LRN	100
G. E-Front	100
H. Dokeos	100
I. Sakai	102
J. A Tutor.....	102
K. ILIAS.....	102
L. Udemy	103
M. Edmodo	103

BAB X. Instalasi E-Learning System

A. Offline	104
B. Online	146

Daftar Pustaka.....	163
----------------------------	------------

Tentang Penulis	167
------------------------------	------------

